

BOOTCAMP

Desarrollo de Aplicaciones
para Dispositivos Móviles



Consulting
& Training



BOOTCAMP

Desarrollo de Aplicaciones
para Dispositivos Móviles

- 1 Introducción
- 2 ¿Qué esperar?
- 3 Objetivos
- 4 Certificaciones
- 5 Material y recursos
- 6 Contenidos del programa
- 7 Sobre CAS Training



Introducción

El bootcamp de desarrollo para dispositivos móviles, te permitirá realizar aplicaciones para teléfonos inteligentes (smartphones) y tabletas (tablets) con sistemas operativos de código abierto (Android) y propietario (iOS) con el fin de publicar aplicaciones y obtener rentabilidad económica por su explotación, usando para ello modelos de comercialización de apps en plataformas de código abierto y privado.

Además, adquirirás las habilidades necesarias para desarrollar, con solvencia, el trabajo de **App Developer** especializado en sistemas Android e iOS, con alta demanda en el mercado empresarial.



Horario

L-V 8:00 15:00
L-V 16:00 20:00



Duración

480 Horas



Modalidad

Virtual



¿Qué esperar?

Los Bootcamp surgen con la finalidad de facilitar que las empresas accedan a perfiles profesionales con Skills de IT con la finalidad de contratar puestos de alto nivel.

Esta modalidad formativa permite, además, asegurar a las empresas que los profesionales disponen de conocimientos prácticos y que los pueden aplicar de forma directa al mundo empresarial y a situaciones reales. Por este motivo, el currículum está centrado en las competencias que las empresas están buscando y el tiempo necesario para impartir la formación se encuentra ajustado para ser inferior al necesario para un grado o un máster.

Los profesionales acceden directamente al mercado de trabajo, gracias a un formato inmersivo, muy centrado en la práctica y desarrollado en un entorno similar al entorno real de trabajo, lo que hace más efectiva y rápida la adaptación de los alumnos al entorno laboral.

Desde su nacimiento, los Bootcamps han demostrado su efectividad para graduar y facilitar el acceso al mercado a estudiantes sin conocimientos previos, permitiendo generar centenares de miles de empleos.

Nuestra experiencia en Bootcamps

Los bootcamps de **CAS Training** suponen una experiencia formativa e inmersiva, diseñada para dar un giro a tu vida profesional, modificando la manera de abordar el aprendizaje.

Con la finalidad de complementar el proceso de aprendizaje, contamos con un equipo de profesionales de recursos humanos para ayudarte en la búsqueda de empleo y en la optimización de tu carrera profesional.



Importante: Debes saber que nuestros programas requieren de un alto nivel de exigencia, compromiso y dedicación por tu parte para llegar a adquirir las habilidades y rutinas propias del mundo empresarial.

¿Necesito tener experiencia previa?

No es necesario que tengas experiencia previa, nuestros Bootcamps, están diseñados para todo tipo de perfiles. Además, contamos con un módulo inicial, con el objetivo de adquirir el nivel o cualquier conocimiento previo necesario, para superar con éxito el programa de formación.

“Nunca es tarde para cambiar el modo en el que vives.”

Aristóteles

Encontrar o Mejorar tu posición Profesional

Tu formación en CAS Training, sin duda, será tu mejor inversión. Nada más comenzar el programa, nuestro objetivo será ayudarte y asesorarte para que adquieras las habilidades que te permitan encontrar o mejorar tu posición profesional.

Nuestros formadores y el resto del equipo formativo están a tu disposición para que puedas alcanzar tus objetivos con esfuerzo y dedicación.

Sabemos cuáles son las necesidades del mercado y disponemos de una amplia experiencia, más de 20 años, en proyectos de formación y consultoría IT, ayudando a las empresas a seleccionar los perfiles profesionales para sus proyectos y conociendo de primera mano, las habilidades requeridas por las empresas para cada uno de los roles profesionales demandados.



Proceso de admisión

Aunque no es necesaria una experiencia previa para el acceso al Bootcamp, al ser un programa de alto rendimiento, CAS Training realiza un proceso de admisión destinado a evaluar las aptitudes y las soft skills de cada alumno, con la finalidad de asegurar el máximo aprovechamiento del programa de formación.

Nos centramos en evaluar:

- Capacidad de aprendizaje.
- Capacidad de solucionar problemas informáticos.
- Motivación y capacidad de resiliencia.

Paso 1: Envíanos tu solicitud de admisión

Paso 2: Test Online que nos ayuda a evaluar algunas de las aptitudes

Paso 3: Decisión de admisión en un plazo máximo de 48 horas



Objetivos

- ▶ Adquirir conocimientos base de programación orientada a objetos.
- ▶ Aprender el lenguaje Kotlin, para el desarrollo de aplicaciones nativas en sistemas Android.
- ▶ Control del entorno de programación Android Studio.
- ▶ Creación de APK para su implementación en Google Play.
- ▶ Aprender lenguaje Swift, para el desarrollo de aplicaciones nativas en sistemas IOS.
- ▶ Control del entorno de programación XCode.
- ▶ Generar certificados para implementar la aplicación en el Apple store.



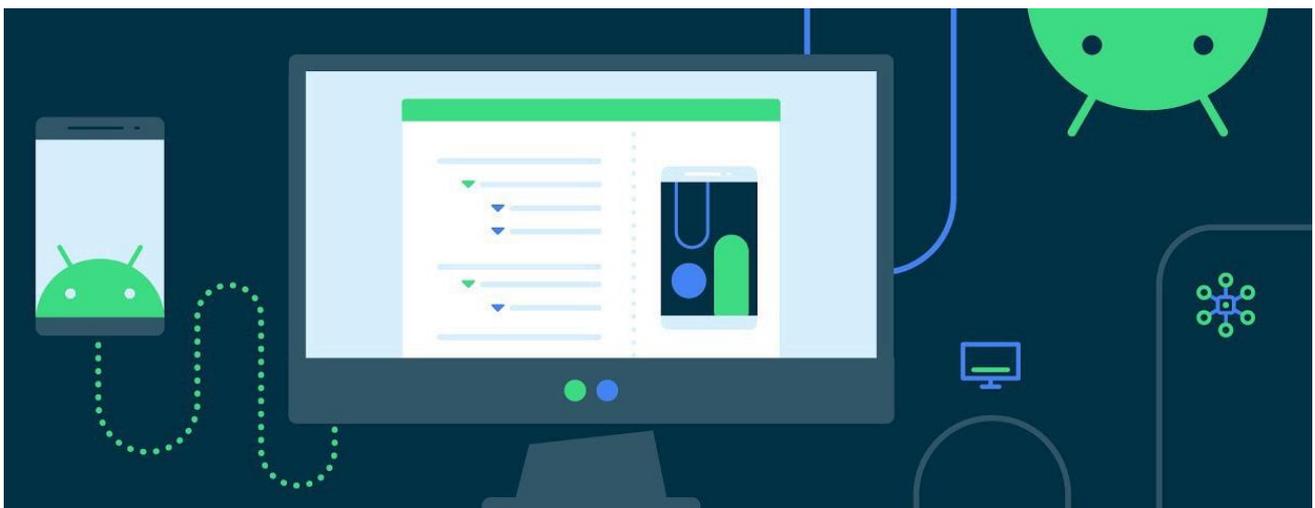
Certificaciones

Con los conocimientos adquiridos durante este Bootcamp, podrás obtener la certificación.

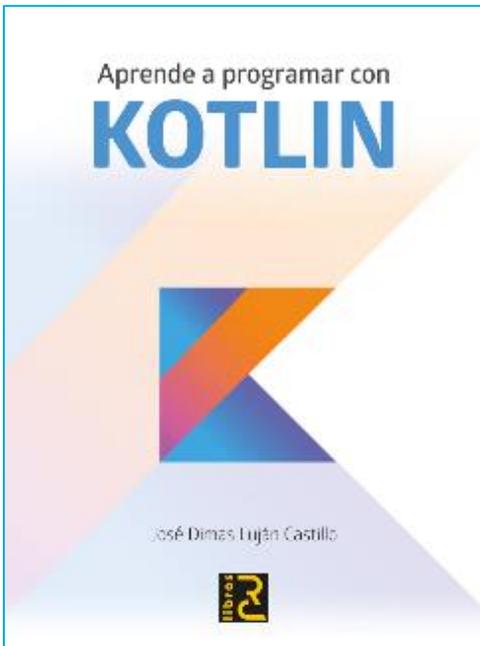


AND-801: Android Application Development.

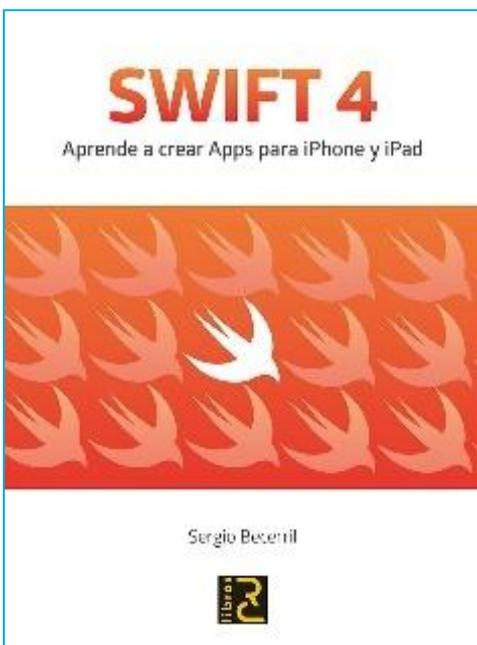
Para convertirte en un desarrollador de aplicaciones certificado de Android, debes aprobar el examen AND-801, que evalúa tus conocimientos y experiencia en temas como Introducción a Kotlin, Android Framework y Android Studio, diseños, estilos, temas y menús de Android.



Material



- **Título:**
Aprende a programar con KOTLIN
- **Editorial:** RC LIBROS
- **Idioma:** Castellano
- **Formato:** Papel



- **Título:**
SWIFT 4 Aprende a crear Apps para iPhone y iPad
- **Editorial:** RC LIBROS
- **Idioma:** Castellano
- **Formato:** Papel

Contenidos del Programa

Módulo Android

- ▶ Introducción a Kotlin
 - Historia de Kotlin
 - Ventajas de Kotlin
 - ¿Cómo funcionan los programas de Kotlin?
 - Prerrequisitos del software Kotlin
 - Instalar Android Studio
 - Creando el Proyecto Kotlin Usando Android Studio
 - Creando un programa Kotlin
 - Ejecución de un programa de Kotlin
 - Variables de Kotlin
 - Tipos de datos de Kotlin
 - Entrada de Información al Programa Kotlin

- ▶ Control de declaraciones de flujo
 - Introducción
 - Sentencia if
 - Sentencia if-else
 - Operadores lógicos
 - Bucles

- ▶ Funciones y Programación Orientada a Objetos (OOP)
 - Programación orientada a objetos (OOP)
 - Objeto
 - Clase
 - Colecciones de Kotlin

- ▶ Android Framework y Android Studio
 - Introducción
 - Arquitectura de plataforma Android

- Bibliotecas de Android
 - Componentes de la aplicación Android
 - Tipos de procesos de Android y sus prioridades
 - Desarrollo de aplicaciones de Android
-
- ▶ Crear interfaz de usuario Interfaz de usuario
 - Introducción
 - Estructura de proyecto de Android
 - Ver
 - Creando una interfaz de usuario
-
- ▶ Diseños, estilos, temas y menús
 - Introducción
 - Puntos de vista
 - Diseños
 - Estilos y temas de Android
 - Manifiesto de la aplicación
-
- ▶ Toast, actividades, navegaciones y vistas
 - Clase de contexto
 - Clase de tostada
 - ¿Qué es una actividad?
 - Ciclo de vida de la actividad
 - Android con intención
 - Vistas de Android
-
- ▶ Diálogos, Snackbar, Menús, WebView y Notificaciones de Android
 - Introducción
 - Diálogos de Android
 - Snackbar
 - Menús
 - WebView
 - Notificaciones de Android
-
- ▶ Almacenamiento de Android, SQLite y proveedores de contenido
 - Opciones de almacenamiento de Android
 - Preferencias compartidas

- Almacenamiento interno
 - Almacenamiento externo
 - Conexión de red
 - Bases de datos SQLite
 - Proveedores de contenido
 - Adaptadores de sincronización
 - ORMLite
 - Elegir almacenamiento interno o externo
- ▶ Aplicaciones con reconocimiento de ubicación: uso de GPS y Google Maps
- Introducción
 - ¿Qué es GPS y cómo funciona?
 - Otros proveedores de servicios de ubicación
 - Configurando Google Maps
 - JSON y API

▶ Módulo IOS

- ▶ Introducción. Mundo Apple: iOS Dev Center, iTunes Connect, App Store.
- Estado del Arte en el mundo de las Apps.
 - Software & Hardware.
 - Apps Nativas VS WebApp.
 - App para iPhone, iPad, o Universal.
 - Mundo Apple: iOS Dev Center, iTunes Connect, App Store.
 - Tipos de Licencias de desarrollo.
 - iOS Dev Center.
 - iTunes Connect.
 - El App Store.
 - Montar y configurar el IDE de desarrollo a utilizar durante el curso.
 -
- ▶ El entorno de Desarrollo: xCode 8.
- Crear un proyecto. Objetivo.
 - Parámetros esenciales de nuestro proyecto para el App Store.
 - Navigation Sections.
 - Archivos y Grupos.
 - El archivo PLIST.
 - Organizer.

- Certificados, Profiles y Devices.
- ▶ POO, Objective-C y Swift.
 - Conceptos básicos sobre la Programación Orientada a Objetos.
 - Los lenguajes Objective-C y Swift.
 - Objetos, Clases, y Métodos.
 - Propiedades, variables y constantes.
 - Opcionales y tratamiento de valores nulos.
 - Tipos dinámicos y casting.
 - Getter y setters.
 - Métodos y propiedades estáticas.
 - Colecciones y clases de Foundation.
 - Errores y tratamiendo de excepciones.
- ▶ Fundamentos de una aplicación en IOS.
 - Patrones de diseño en iOS.
 - Patrón MVC.
 - Patrón Target-Action.
 - Patrón Delegate.
 - Patrón Observer.
 - Storyboards, IBAction, IBOutlets.
 - Delegados y notificaciones.
- ▶ Vistas y controles.
 - Etiquetas.
 - Botones.
 - Campos de texto.
 - Vistas de imagen.
 - Otros controles.
 - Gestión del teclado virtual.
- ▶ Escenas y controladores.
 - Ciclo de vida de una app.
 - Controlador base.
 - Controlador de tabla.
 - Controlador de navegación.
 - Transiciones: Modal vs Show.
 - Protocolos y comunicación entre escenas.

- Controlador de alerta y menú.
 - iPad. Controlador pantalla dividida. Transición Show Detail.
 - Desarrollo de una aplicación básica con escenas de listado y detalle (Objective-C).
 - Desarrollo de una aplicación básica con escenas de listado, detalle, creación y edición (Swift).
- ▶ Persistencia y networking.
- Preferencias de usuario.
 - Ficheros.
 - JSON.
 - Core Data.
 - Peticiones web.
 - WebView y carga de HTML.
- ▶ Otras funcionalidades.
- Multimedia: imagen, audio y vídeo.
 - Mapas y geolocalización.
 - Notificaciones locales.
 - Importación de librerías. CocoaPods.
- ▶ Publicación y comercialización de aplicaciones.
- Preparación para la publicación.
 - Iconos y splash.
 - Internacionalización.
 - Publicación en Play Store.
 - Mecanismos de rentabilización.

Sobre CAS Training

CAS Training ofrece Soluciones de Formación y Servicios de Consultoría y Outsourcing desde hace más de 20 años.

En nuestro **centro de formación** ejecutamos planes y acciones formativas diseñados especialmente para profesionales y empresas IT, con diseños y modalidades formativas en constante evolución y con el objetivo de ayudar y apoyar a las personas y organizaciones a crecer profesionalmente.

Nuestro compromiso es formar profesionales IT a través de acciones formativas teórico-prácticas que les permitan adquirir las habilidades más demandadas por las empresas.



Instalaciones

Nuestras instalaciones, disponen de la infraestructura y medios técnicos más avanzados, con el objetivo de ofrecer a nuestros clientes un servicio de alta calidad. Actualmente contamos con dos sedes, una en Madrid y otra en Barcelona, ambas acreditadas para el desarrollo de **Formación Oficial Certificada** y somos **Centro Examinador Oficial** acreditado por Pearson Vue, Exin, Certiport, PeopleCert y ATC Android.

¿Dónde estamos?



Madrid



Calle de la Basílica 19
28020 Madrid



Metro
Nuevos Ministerios



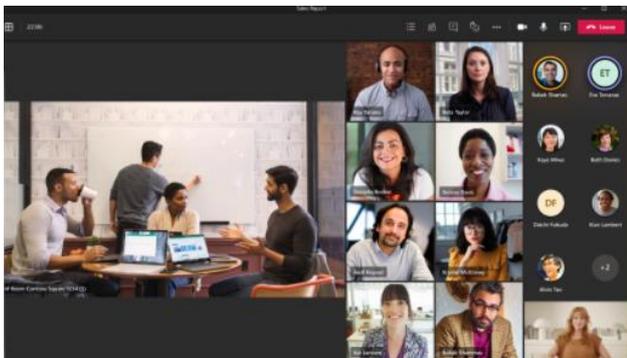
Barcelona



Carrer de la Ciutat de Granada
150 08005 Barcelona



Metro
Glòries



También Online

Nuestra oferta formativa está adaptada para realizarse desde cualquier lugar ya que disponemos de las plataformas de virtualización más avanzadas.



Microsoft Teams



Partners

<p>Silver Microsoft Partner</p>	 <p>Google Cloud Partner</p>	 <p>Red Hat</p>	<p>EC-Council</p>
 <p>PYTHON INSTITUTE <small>OPEN EDUCATION AND DEVELOPMENT GROUP</small></p>	 <p>Silver Partner</p>	 <p>Workforce Development Program</p>	 <p>Approved Education Center</p>
 <p>APPROVED ACADEMIC PARTNER</p>	 <p>ACCREDITED TRAINING ORGANIZATION PeopleCert ON BEHALF OF AXELOS</p>	 <p>AUTHORIZED Training Center</p>	 

Centro examinador

 <p>Pearson VUE Authorized Test Center</p>	 <p>AUTHORIZED TESTING CENTER</p>	<p>Microsoft Office Specialist Authorized Testing Center</p>
 <p>APPROVED EXAMINATION ORGANIZATION PeopleCert ON BEHALF OF AXELOS</p>	 <p>EXIN EXAMINATION ORGANIZATION Accredited by EXIN</p>	



Consulting
& Training



(34) 915 53 61 62



Calle de la Basílica, 19
28020 Madrid



info@cas-training.com