



Programación en Angular



Calle de la Basílica, 19
28020 Madrid
(34) 915 53 61 62
www.cas-training.com





CAS Training



Duración
25 horas



Modalidad
Aula Virtual



**Learning by
doing**



**Curso
Oficial**

Acerca de:

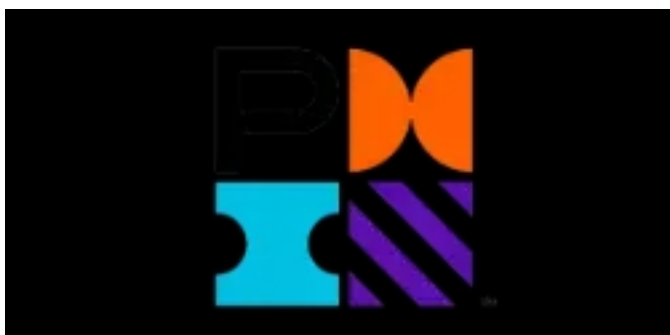
Consulta nuestro calendario Agenda tu examen de certificación

Encuentra tus cursos y certificaciones oficiales

SearchSearch



Certificación ITIL® 4 Foundation





Objetivos:

- Este curso permite aprender a crear aplicaciones de tipo SPA desde cero mediante el uso de Angular en su última versión y TypeScript.
- Con la nueva versión de este framework respaldada por Google, los desarrolladores web podrán hacer frente a la creación de aplicaciones SPA robustas. La mejora en la experiencia del usuario que suponen las aplicaciones SPA, nos permite ofrecer un mejor servicio y facilitar el uso de nuestras aplicaciones a nuestros usuarios.
- Durante el curso conoceremos desde los elementos básicos para trabajar con Angular, pasando por la estructura modular y la creación eficaz del enrutamiento, hasta la creación y comunicación de componentes y la inyección de servicios para mejorar la funcionalidad de nuestras aplicaciones.

Requisitos:

No es necesario cumplir con requisitos previos para acceder a este curso

Perfil del docente:

- Formador Certificado por CAS Training
- Más de 5 años de experiencia profesional
- Más de 4 años de experiencia docente
- Profesional activo en empresas del sector IT

Metodología:

- “Learning by doing” se centra en un contexto real y concreto, buscando un aprendizaje en equipo para la resolución de problemas en el sector empresarial.
- Aulas con grupos reducidos para que el profesional adquiriera la mejor atención por parte de nuestros instructores profesionales.
- El programa de estudios como partners oficiales es confeccionado por nuestro equipo de formación y revisado por las marcas de referencia en el sector.
- La impartición de las clases podrá ser realizada tanto en modalidad Presencial como Virtual.



Contenidos:

- Introducción a Angular
 - Conceptos: ¿Qué es Angular?
 - Origen y evolución: AngularJS (1.x) y Angular
 - Versiones
 - Entorno de trabajo
- Tecnologías implicadas
 - JavaScript ES6
 - Introducción a TypeScript
 - Web Components: nuevo estándar del W3C
 - Programación reactiva y RXJS
- Herramientas de Desarrollo de aplicaciones SPA
 - Angular CLI. Novedades en CLI 6.x
 - Arquitectura de Angular. Aplicaciones SPA
 - Entorno de Testing Inicial
- Componentes
 - Plantillas (Templates)
 - Enlace a datos y Enlace a eventos. Binding
 - Comunicación entre componentes. Input/Output
 - Formularios
 - Elements: Web Components basados en Angular 6.x
- Directivas y Pipes
 - Directivas.
 - Pipes.
 - Animaciones
- Providers, Inyectores y servicios
 - Inyección de dependencias
 - Concepto de providers en Angular
 - Árbol de providers (Factory, Instance)
 - Servicios
 - Servicios incorporados. HttpClient
 - Servicios propios
- Routing Avanzado
 - Lectura de Parámetros
 - Subrouting. Anidación de rutas
 - Navegación imperativa
 - Guardias
- Testing Avanzado
 - Testing Unitario
 - Test end-to-end
- Bibliotecas de componentes
 - ng-Bootstrap
 - Gráficos



- Traducción
- Angular Material (Librería components UI)
- Ampliando el uso de Angular
 - Progressive Web Applications (PWA)
 - Angular Universal: renderizado en el servidor



CAS TRAINING

UN ESPACIO PARA CRECER

cas-training.com

